

«Legal Design» et Python

Programme étoffé pour le
«Competence Centre» de l'Université



L'ULCC est basé au 10^{ème} étage de la Maison du Savoir au Campus Belval

Photo: Editpress/Isabella Finzi

LUXEMBOURG Le «University of Luxembourg Competence Centre» s'est rapidement adapté aux contraintes liées à la crise du Covid-19: les équipes ont troqué leurs bureaux au sein de la Maison du Savoir au Campus Belval avec le «home office» et en même temps, l'offre de formation a été réorganisée à l'aide de solutions digitales. «Certains cours ont dû être décalés», explique le «Communication Manager» Christian Weibel, «pour l'extension de l'offre digitale, nous avons beaucoup pu profiter de l'expérience Copernicus MOOC». De quoi s'agit-il? MOOC est l'acronyme de «Massive Open On-

line Course». L'ULCC participe en ce moment à la mise en place de tels cours gratuits en ligne pour mieux comprendre et utiliser les données du système de surveillance terrestre européen Copernicus.

Mais l'ULCC propose des formations dans un nombre de secteurs dont la santé, où une formation managériale pour le secteur hospitalier est proposée. Cette formation tout au long de l'année se soldera d'ailleurs par un certificat universitaire lors de la prochaine promotion. Deux modules électroniques sont offerts entre-temps. Autre domaine de formation servi par l'ULCC et ses partenaires: le droit. Une formation sur le droit contractuel est actuellement en cours.

Du 6 au 22 juillet, le centre propose une formation sur la communication des cabinets d'avocats. Elle se décompose en quatre cours électroniques de deux heures pour avocats et directions juridiques et porte sur l'approche client dans le développement de documents juridiques afin de les simplifier et de les rendre plus attractifs, sans perdre de vue aussi le renforcement de l'image du cabinet.

Pour les jeunes de 16 à 19 ans, l'ULCC propose à partir du 13 juillet une «ICT Summer School: Python et Py-Game» Il s'agit là d'une formation digitale gratuite selon le mot d'ordre: «Code your own game». C'est une série d'une dizaine de cours électroniques de deux heures pendant deux semaines d'affilée. A la fin, les participants seront capables de programmer un simple jeu en 2 D- et auront une base pour approfondir leurs connaissances en la matière.

LJ

➤ Plus d'infos: www.competence.lu

➤ Voir aussi en page 18